

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Министерство образования Новгородской области**

**Комитет образования Администрации Новгородского  
муниципального района**

**МАОУ «Савинская ООШ»**

**РАССМОТРЕНО  
педагогическим советом  
протокол № 1  
от 29.08.2023**

**УТВЕРЖДЕНО  
приказом МАОУ  
«Савинская ООШ»  
от 29.08.2023 № 48-од**

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
курса внеурочной деятельности  
«Занимательная математика»**

**для 6 класса основного общего образования  
на 2023-2024 учебный год**

**д. Савино 2023**

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

### **АКТУАЛЬНОСТЬ И НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ**

Программа внеурочной деятельности по математике для 6 класса «Занимательная математика» разработана на основании нормативных правовых документов.

Программа «Занимательная математика» является частью направления внеурочной деятельности, связанного с реализацией особых интеллектуальных и социокультурных потребностей обучающихся, и расширяет содержание программ общего образования.

Программа внеурочной деятельности «Занимательная математика» направлена на воспитание интереса к предмету, развитию наблюдательности, геометрической зоркости, умения анализировать, догадываться, рассуждать, доказывать, умения решать учебную задачу творчески. Содержание использовано для показа учащимся возможностей применения тех знаний и умений, которыми они овладевают на уроках математики. Также программа позволяет учащимся ознакомиться со многими интересными вопросами математики на данном этапе обучения, выходящими за рамки школьной программы, расширить целостное представление о проблеме данной науки. Решение математических задач, связанных с логическим мышлением закрепит интерес детей к познавательной деятельности, будет способствовать развитию мыслительных операций и общему интеллектуальному развитию.

Предлагаемый курс предназначен для развития математических способностей обучающихся, для формирования элементов логической и алгоритмической грамотности, коммуникативных умений школьников с применением коллективных форм организации занятий и использованием современных средств обучения. Рассматриваемые на занятиях занимательные геометрические и практические задания имеют прикладную направленность. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, содержит полезную и любопытную информацию, интересные математические факты, способные дать простор воображению.

### **ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА»**

**Цель программы:** создание условий, обеспечивающих интеллектуальное развитие личности школьника на основе развития его индивидуальности; создание фундамента для математического развития, формирование механизмов мышления, характерных для математической деятельности.

#### **Задачи программы:**

- пробуждение и развитие устойчивого интереса учащихся к математике и ее приложениям, расширение кругозора;
- расширение и углубление знаний по предмету;
- раскрытие творческих способностей, учащихся;
- развитие у учащихся умения самостоятельно и творчески работать с учебной и научно-популярной литературой;

- воспитание твердости в пути достижения цели (решения той или иной задачи);
- решение специально подобранных упражнений и задач, направленных на формирование приемов мыслительной деятельности;
- формирование потребности к логическим обоснованиям и рассуждениям;
- специальное обучение математическому моделированию как методу решения практических задач;
- работа с одаренными детьми в рамках подготовки к предметным олимпиадам и конкурсам.

## **МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ**

Программа направлена на работу со школьниками 6 классов. Курс рассчитан на 34 часов, 1 час в неделю. Занятия проходят в форме познавательных, проблемно-ценостных, эвристических бесед, тематических диспутов, лекций, практикумов по решению задач, викторин и соревнований.

### **ВЗАИМОСВЯЗЬ С ПРОГРАММОЙ ВОСПИТАНИЯ**

Программа курса внеурочной деятельности разработана с учётом рекомендаций Примерной программы воспитания. Это позволяет на практике соединить обучающую и воспитательную деятельность педагога, ориентировать её не только на интеллектуальное, но и на нравственное, социальное развитие учащегося. Это проявляется:

- в приоритете личностных результатов реализации программы внеурочной деятельности, нашедших своё отражение и конкретизацию в примерной программе воспитания;
- в интерактивных формах занятий для школьников, обеспечивающих большую их вовлечённость в совместную с педагогом и другими детьми деятельность и возможность образования на её основе детско-взрослых общностей, ключевое значение которых для воспитания подчёркивается Примерной программой воспитания.

## **ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА»**

Занятия в рамках программы направлены на обеспечение достижения школьниками следующих личностных, метапредметных и предметных образовательных результатов.

### **ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

*В сфере патриотического воспитания:*

- проявление интереса к прошлому и настоящему российской математики;
- ценностное отношение к достижениям российских математиков и российской математической школы, к использованию этих достижений в других науках и прикладных сферах.

*В сфере гражданского и духовно-нравственного воспитания:*

- готовность к выполнению обязанностей гражданина и реализации его прав,
- представление о математических основах функционирования различных структур, явлений, процедур гражданского общества;
- готовность к обсуждению этических проблем, связанных с практическим применением достижений науки;
- осознание важности морально-этических принципов в деятельности учёного.

*В сфере трудового воспитания:*

- установка на активное участие в решении практических задач математической направленности;
- осознание важности математического образования на протяжении всей жизни для успешной профессиональной деятельности и развитием необходимых умений;
- осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных интересов и общественных потребностей.

*В сфере эстетического воспитания:*

- способность к эмоциональному и эстетическому восприятию математических объектов, задач, решений, рассуждений;
- умение видеть математические закономерности в искусстве.

*В сфере ценностей научного познания:*

- ориентация в деятельности на современную систему научных представлений об основных закономерностях развития человека, природы и общества;
- понимание математической науки как сферы человеческой деятельности, этапов её развития и значимости для развития цивилизации;
- овладение языком математики и математической культурой как средством познания мира;
- овладение простейшими навыками исследовательской деятельности.

*В сфере физического воспитания, формирования культуры здоровья и эмоционального благополучия:*

- готовность применять математические знания в интересах своего здоровья, ведения здорового образа жизни (здоровое питание, сбалансированный режим занятий и отдыха, регулярная физическая активность);
- сформированность навыка рефлексии, признанием своего права на ошибку и такого же права другого человека.

*В сфере экологического воспитания:*

- ориентация на применение математических знаний для решения задач в области сохранности окружающей среды, планирования поступков и оценки их возможных последствий для окружающей среды;
- осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения.

*В сфере адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:*

- готовность к действиям в условиях неопределённости, повышению уровня своей компетентности через практическую деятельность, в том числе умение учиться у других людей, приобретать в совместной деятельности новые знания, навыки и компетенции из опыта других;
- необходимость в формировании новых знаний, в том числе формулировать идеи, понятия, гипотезы об объектах и явлениях, в том числе ранее неизвестных, осознавать дефициты собственных знаний и компетентностей, планировать своё развитие;
- способность осознавать стрессовую ситуацию, воспринимать стрессовую ситуацию как вызов, требующий контрмер, корректировать принимаемые решения и действия, формулировать и оценивать риски и последствия, формировать опыт.

## **МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

*В сфере овладения универсальными учебными познавательными действиями:*

- выявлять дефицит информации и находить способы для решения возникшей проблемы;
- использовать вопросы как инструмент для познания;
- аргументировать свою позицию, мнение;
- самостоятельно формулировать обобщения и выводы по результатам проведённого

исследования или обсуждения в группе или в паре;

- применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации, связанной с дальнейшим обучением;
- представлять текстовую задачу, её решение в виде модели, схемы, арифметической записи, в соответствии с предложенной учебной проблемой;
- выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления для решения задачи;
- находить сходные аргументы (подтверждающие или опровергающие одну и ту же идею, версию) в различных информационных источниках;
- самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации.

*В сфере овладения универсальными учебными коммуникативными действиями:*

- воспринимать и формулировать суждения в соответствии с целями и условиями общения в рамках занятий, включённых в курс «Занимательная математика»;
- использовать текст задания для объяснения способа и хода решения математической задачи, формулировать ответ, а также публично представлять результаты работы, проделанной в рамках выполнения заданий;
- проявлять уважительное отношение к учащимся и к взрослым, участвующим в занятиях, в корректной форме формулировать свои возражения;
- в ходе диалога и (или) дискуссии задавать вопросы по существу обсуждаемой темы и высказывать идеи, нацеленные на решение задачи и поддержание благожелательности общения друг с другом;
- сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;
- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, принимать цель совместной деятельности, коллективно планировать действия по её достижению.

*В сфере овладения универсальными учебными регулятивными действиями:*

- составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать выбор варианта решения задачи;
- составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;
- владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии, уметь давать качественную оценку своим действиям;
- объяснять причины достижения (недостижения) результатов деятельности, давать оценку опыту, приобретённому в ходе посещения занятий кружка, уметь находить позитивное в любой ситуации;
- предвидеть возможность возникновения трудностей и ошибок, предусматривать способы их предупреждения;
- уметь вносить коррективы в свою деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей.

## **ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ**

- применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условия и вопрос, данные и искомые числа (величины);
- осуществлять поиск и выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы;

- владеть основными способами представления и анализа статистических данных; уметь использовать геометрический язык для описания предметов окружающего мира;
- применять изученные понятия, результаты, методы для решения задач практического характера и задач из смежных дисциплин с использованием при необходимости справочных материалов, калькулятора, компьютера.
- использовать соответствующие знаково-символические средства для моделирования ситуации;
- конструировать последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи;
- решать текстовые задачи арифметическим способом, с помощью уравнений, используя различные стратегии и способы рассуждения;
- осуществлять выбор наиболее эффективного способа решения задачи;
- оценивать предъявленное готовое решение задачи (верно, неверно);
- конструировать несложные задачи;
- решать простейшие комбинаторные задачи перебором возможных вариантов;
- измерять длины отрезков, вычислять площади и объёмы; понимать идеи измерение длин площадей, объёмов;
- распознавать и изображать равные и симметричные фигуры;
- анализировать расположение деталей (танов, треугольников, уголков, спичек) в исходной конструкции;
- составлять фигуры из частей и определять место заданной детали в конструкции.

## **СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

---

### **Раздел 1. Многозначные числа (3 ч)**

#### ***Цифры и числа. Приёмы быстрого счёта***

История возникновения слова «Математика». Знакомство с историей развития счета. Цифры и числа – отличие. Показ выгодности использования приемов устного счета для облегчения математических расчетов. Умножение на 11, 9, 99, 5, 50 и т.п.

#### ***Числа-великаны и числа-малютки***

Из истории чисел великанов и малюток. Взаимоотношение между «Числами великантами и числами малютками». Где можно столкнуться в обычной жизни с данными числами.

#### ***Числовые последовательности***

Понятие числовой последовательности, способы задания числовых последовательностей.

*Формы организации внеурочной деятельности:* беседа, обсуждение, соревнование.

*Виды внеурочной деятельности:* игровая, познавательная, проблемно-ценностное общение

### **Раздел 2. Геометрия (6 ч)**

#### ***Линии и фигуры. Плоскости и поверхности***

История возникновения геометрии. Повторяются обозначения и свойства простейших геометрических фигур. Знакомство с плоскостью и поверхностью.

#### ***Задачи на разрезание и перекраивание фигур***

Задачи на разрезание и перекраивание фигур, способствуют развитию логического мышления, умению анализировать ситуацию, находить альтернативные пути решения. Игра «Пентамино».

#### ***Пять правильных многогранников***

Презентация по теме. Составление разверток фигур.

#### ***Тела вращения: цилиндр, конус, шар***

Презентация по теме. Составление разверток фигур.

*Формы организации внеурочной деятельности:* построение геометрических фигур, склеивание геометрических фигур, практикумы, игровая деятельность

*Виды внеурочной деятельности:* игровая, познавательная, проблемно-ценное общение

### **Раздел 3. Комбинаторика (4 ч)**

#### ***Вероятностные задачи***

Что такое вероятность? Составление и решение на практике данных задач.

#### ***Комбинаторные задачи***

Что такое комбинаторика? Как решать такие задачи, перебор возможных вариантов, построение дерева возможных вариантов, применение правила умножения.

*Формы организации внеурочной деятельности:* Лекция, обсуждение, решение задач, игровая деятельность.

*Виды внеурочной деятельности:* игровая, познавательная, проблемно-ценное общение

### **Раздел 4. Логика (9 ч)**

#### ***Круги Эйлера***

Происхождение термина. Зачем нужны Круги Эйлера. Применение в обычной жизни.

Решение задач на Круги Эйлера

#### ***Софизмы и парадоксы. Принцип Дирихле и его применение к решению задач.***

Что такое софизмы и парадоксы. Сфера их применения. Примеры софизмов и парадоксов. Что же такое принцип Дирихле и как его применить к решению задач.

#### ***Задачи на «переливание». Задачи на «взвешивание»***

Показ практической значимости данной темы. Выстраивание алгоритма рассуждений. Поиск альтернативных путей решения.

#### ***Задачи на «переправы». Задачи на установление закономерности, нахождение лишнего***

Развитие логического мышления, умение анализировать ситуацию, находить альтернативные пути решения. Научится устанавливать закономерности, находить лишнее.

#### ***Задачи на нахождение общего и различного. Задачи, решаемые с конца***

Научить внимательно, читать и анализировать задачу. Выработать определенный подход для решения задачи.

*Формы организации внеурочной деятельности:* лекция, презентация по теме, практикум по решению задач, командная игра, обсуждение.

*Виды внеурочной деятельности:* игровая, познавательная, проблемно-ценное общение

### **Раздел 5. Нестандартные задачи (4 ч)**

#### ***Задачи на стоимость и движение. Задачи на время и возраст***

Показ способов рассуждения и приемов решения задач на стоимость и движение. Показ значимости и удобства записи краткого условия в виде схематического рисунка. Задачи про возраст помогают обучающимся понять все аспекты, касающиеся возраста и времени – определять старшинство, понимать разницу в понятиях (дни, недели, месяцы, годы)

#### ***Задачи «Расшифруй запись». Старинные задачи***

Развитие логического мышления. Решение задач на расшифровку записи, старинных задач

*Формы организации внеурочной деятельности:* обсуждение, решение практических задач, зашифровка записей, составление схем, игровая деятельность.

*Виды внеурочной деятельности:* игровая, познавательная, проблемно-ценностное общение

## **Раздел 6. Математические игры (6ч)**

### ***Задачи-шутки, задачи-загадки. Математические фокусы, ребусы***

Данные задачи призваны развивать мышление обучающихся, умение вдумчиво работать с текстом, улавливать смысловое несоответствие в словах задачи.

***Математические кроссворды, лабиринты. Числовые головоломки: магические цепочки, числовые выражениями***

***Числовые головоломки: магические квадраты. Геометрические головоломки: Танграм***

Историческая справка о магическом квадрате, виды магических квадратов, как они составляются. Танграм – что это такое, его происхождение.

### ***Геометрические головоломки: Пифагор. Задачи со счетными палочками.***

Геометрические головоломки: Пифагор и задачи со счетными палочками, развивает пространственное воображение, сообразительность, комбинаторные способности, смекалку.

*Формы организации внеурочной деятельности:* составление кроссвордов, лабиринтов, головоломок, построение геометрических фигур, командная игра.

*Виды внеурочной деятельности:* игровая, познавательная, проблемно-ценностное общение

## **Раздел 7. Проектная деятельность (4 ч)**

### ***Защита проектов***

Данная деятельность призвана развивать мышление обучающихся, осуществлять поиск необходимой информации в различных источниках, проводить сравнительный анализ полученной информации. Исследовать простейшие математические закономерности, проводить числовые эксперименты. Делать выводы по итогам проделанной работы.

*Формы организации внеурочной деятельности:* самостоятельная работа по подготовке проекта, выступление, конференция.

*Виды внеурочной деятельности:* игровая, познавательная, проблемно-ценностное общение

## ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

| <b>№</b> | <b>Тематические блоки, темы</b> | <b>Кол-во часов</b> | <b>Виды деятельности</b>  | <b>Форма проведения занятий</b>   | <b>Электронные (цифровые) образовательные ресурсы</b>  | <b>Реализации воспитательного потенциала учебного занятия с учетом направлений рабочей программы воспитания</b>  |
|----------|---------------------------------|---------------------|---|---|--|--|
| 1.       | Многозначные числа              | 3                   | знакомиться с историей чисел и развития счета, приемами быстрого счета;<br><br>изучить понятие числовой последовательности, способы задания числовой последовательности                       | познавательные беседы, тематический диспут, проблемно-ценностная беседа, конференция                    | <a href="#">Мир энциклопедий (encyclopedia.ru)</a><br><br><a href="http://school-collection.edu.ru">http://school-collection.edu.ru</a><br><br><a href="https://math.ru/">https://math.ru/</a> | расширение кругозора учащихся через содержание учебных занятий;<br><br>развитие познавательной активности, любознательности через самостоятельный поиск информации.      |
| 2.       | Геометрия                       | 6                   | знакомиться с историей возникновения геометрии, понятиями плоскость, пространство, тела вращения; решать задачи на разрезание и перекраивание фигур; составлять развертки многогранников, тел | познавательные беседы, тематический диспут, проблемно-ценностная беседа, лекция, решение задач, игровая | <a href="#">Мир энциклопедий (encyclopedia.ru)</a><br><br><a href="http://school-collection.edu.ru">http://school-collection.edu.ru</a><br><br><a href="https://math.ru/">https://math.ru/</a> | воспитание критического мышления, трудолюбия, аккуратности в ходе выполнения чертежей, моделей и их анализе;<br><br>развитие воображения и творческой самостоятельности, |

|    |               |   |  |  |  |  |
|----|---------------|---|--|--|--|--|
|    |               |   | вращения и изготовление их моделей.  | деятельность в командах  | <a href="https://www.problems.ru/">https://www.problems.ru/</a>  | эстетическое воспитание в ходе работы с геометрическими фигурами и телами вращения   |
| 3. | Комбинаторика | 4 | знакомиться с понятиями вероятность и комбинаторика;<br><br>решать и составлять комбинаторные задачи;<br><br>решать задачи, используя перебор возможных вариантов, построение дерева возможных вариантов, правила умножения            | познавательные и эвристические беседы, тематический диспут, соревнование, «мозговой штурм» | <a href="http://school-collection.edu.ru">http://school-collection.edu.ru</a><br><br><a href="https://math.ru/">https://math.ru/</a><br><br><a href="http://www.zaba.ru/">http://www.zaba.ru/</a><br><br><a href="https://www.problems.ru/">https://www.problems.ru/</a> | воспитание трудолюбия, настойчивости, упорства, ответственности, умений соглашаться с мнением других, доводить дело до конца;<br><br>формирование потребности в творческом труде через маленькие открытия в ходе занятий |
| 4. | Логика        | 9 | знакомиться с Кругами Эйлера, софизмами и парадоксами, принципом Дирихле и их применением, в том числе на практике;<br><br>решать задачи на «переливание», «взвешивание», «переправу»;<br><br>учиться анализировать ситуацию, находить | лекция, презентация по теме, разбор и решение задач, командная игра, логическая игра       | <a href="http://school-collection.edu.ru">http://school-collection.edu.ru</a><br><br><a href="https://math.ru/">https://math.ru/</a><br><br><a href="http://www.zaba.ru/">http://www.zaba.ru/</a>  | воспитание логической культуры мышления, строгости и стройности в умозаключениях;<br><br>развитие кругозора и заинтересованности через изучение исторических моментов и интересных фактов                                |

|    |                      |   |   |   |  |   |
|----|----------------------|---|---|---|--|---|
|    |                      |   | альтернативные пути решения, устанавливать закономерности   |   | <a href="https://www.problems.ru/">https://www.problems.ru/</a>  |   |
| 5. | Нестандартные задачи | 4 | решать задачи на стоимость и движение, на время и возраст, на расшифровку записей; решать стариинные задачи.  | обсуждение, практикум по решению задач, зашифровка записей, игра        | <a href="http://school-collection.edu.ru">http://school-collection.edu.ru</a><br><a href="https://math.ru">https://math.ru</a><br><a href="http://www.zaba.ru/">http://www.zaba.ru/</a><br><a href="https://www.problems.ru/">https://www.problems.ru/</a>   | воспитание нравственных качеств через содержание учебных задач;<br>развитие творческого воображения, укрепление связи обучения с жизнью через составление задач   |
| 6. | Математические игры  | 6 | знакомиться с геометрическими головоломками; решать интересные задачи и играть в математические игры; составлять кроссворды, лабиринты, ребусы; представлять результаты своей работы. | познавательные и эвристические беседы, игра, соревнование, презентация. | <a href="https://www.matific.com/rus/ru/home/">https://www.matific.com/rus/ru/home/</a><br><a href="https://www.math10.com/ru/igri/">https://www.math10.com/ru/igri/</a><br><a href="http://eqworld.ipmnet.ru/ru/pastime/puzzles.htm">http://eqworld.ipmnet.ru/ru/pastime/puzzles.htm</a><br><a href="https://uchi.ru/">https://uchi.ru/</a> | воспитание усидчивости, аккуратности, настойчивости в достижении цели в ходе математической игры;<br>развитие кругозора и познавательной активности в ходе изучения различных математических игр и составлении своих презентаций о них. |

|    |                        |    |  |   |   |   |
|----|------------------------|----|--|---|---|---|
| 7. | Проектная деятельность | 2  | <p>определить тему мини-проекта;</p> <p>получать информацию из различных источников;</p> <p>обрабатывать материал и представлять в соответствующей форме;</p> <p>представлять результат.</p> | <p>групповые формы работы, «мозговой штурм», конференция-презентация проектов</p> | <p><a href="#">Мир энциклопедий (encyclopedia.ru)</a></p> <p><a href="http://school-collection.edu.ru">http://school-collection.edu.ru</a></p> <p><a href="https://math.ru/">https://math.ru/</a></p> <p><a href="https://obuchonok.ru/matematike">https://obuchonok.ru/matematike</a></p> <p><a href="https://tvorcheskie-proekty.ru/matematika">https://tvorcheskie-proekty.ru/matematika</a></p> | <p>развитие самостоятельности, ответственности, умения работать в команде, учитывать и уважать мнение одноклассников;</p> <p>развитие личности, ее способности к самоопределению и саморазвитию;</p> <p>реализация творческого потенциала и эстетическое воспитание в ходе подготовки проектов.</p> |
|    | Всего                  | 34 |  |   |   |   |

## КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ-ПЛАНИРОВАНИЕ

| № п/п | Тема   | Кол-во часов | Дата изучения |             |
|-------|--|--------------|---------------|-------------|
|       |  |              | планируемая   | фактическая |
|       | <b>Многозначные числа</b>  | <b>3</b>     |               |             |
| 1     | Цифры и числа. Приемы быстрого счёта   | 1            |               |             |
| 2     | Числа-великаны и числа-малютки   | 1            |               |             |
| 3     | Числовые последовательности  | 1            |               |             |
|       | <b>Геометрия</b>   | <b>6</b>     |               |             |
| 4     | Линии и фигуры. Плоскости и Поверхности  | 1            |               |             |
| 5     | Задачи на разрезание и перекраивание фигур   | 2            |               |             |
| 6     |  |              |               |             |
| 7     | Задачи на разрезание и перекраивание фигур   | 1            |               |             |
| 8     | Пять правильных многогранников   | 2            |               |             |
| 9     |  |              |               |             |
|       | <b>Комбинаторика</b>   | <b>4</b>     |               |             |
| 10    | Вероятностные задачи   | 2            |               |             |
| 11    |  |              |               |             |
| 12    | Комбинаторные задачи   | 2            |               |             |
| 13    |  |              |               |             |
|       | <b>Логика</b>  | <b>9</b>     |               |             |
| 14    | Круги Эйлера   | 3            |               |             |
| 15    |  |              |               |             |
| 16    |  |              |               |             |
| 17    | Задачи на установление закономерности, нахождение Лишнего  | 3            |               |             |
| 18    |  |              |               |             |
| 19    |  |              |               |             |
| 20    | Задачи на нахождение общего и различного<br>Задачи, решаемые с конца                                 | 3            |               |             |
| 21    |  |              |               |             |
| 22    |  |              |               |             |
|       | <b>Нестандартные задачи</b>  | <b>4</b>     |               |             |
| 23    | Задачи на стоимость и движение<br>Задачи на время и возраст  | 2            |               |             |
| 24    |  |              |               |             |
| 25    | Задачи «Расшифруй запись»<br>Старинные задачи  | 2            |               |             |
| 26    |  |              |               |             |
|       | <b>Математические игры</b>   | <b>6</b>     |               |             |
| 27    | Задачи-шутки, задачи-загадки Математические фокусы, ребусы   | 2            |               |             |
| 28    |  |              |               |             |
| 29    | Математические кроссворды, лабиринты<br>Числовые головоломки: магические цепочки, числовые выражения | 2            |               |             |
| 30    |  |              |               |             |
| 31    | Числовые головоломки: магические квадраты<br>Геометрические головоломки.                             | 1            |               |             |
| 32    | Задачи со счетными палочками   | 1            |               |             |
|       | <b>Проектная деятельность</b>  | <b>2</b>     |               |             |

|    |                                    |   |  |  |
|----|------------------------------------|---|--|--|
| 33 | Защита проектов, подведение итогов | 2 |  |  |
| 34 |                                    |   |  |  |

## **ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ**

1. [www.schoolcollection.edu.ru/](http://www.schoolcollection.edu.ru/)
2. <https://www.mccme.ru/>
3. <https://math.ru>
4. <http://www.zaba.ru/>
5. <https://www.problems.ru/>
6. <http://www.encyclopedia.ru>
7. Сайты с математическими играми <https://www.matific.com/rus/ru/home/>  
<https://www.math10.com/ru/igri/> <http://eqworld.ipmnet.ru/ru/pastime/puzzles.htm>  
<https://uchi.ru/>
8. Примеры математических проектов <https://obuchonok.ru/matematike> <https://tvorcheskie-proekty.ru/matematika>

## **МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

Учебное оборудование

Мультимедийный компьютер

Мультимедиапроектор

Средства телекоммуникации

Экран

## **ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЛАБОРАТОРНЫХ И ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ**

Аудиторная доска с магнитной поверхностью и набором приспособлений для крепления таблиц

**Лист  
корректировки рабочей программы  
учителя \_\_\_\_\_  
2023 - 2024 учебный год**

